De 9 à 12 ans

wap aventure

www.visitwapi.be

Deviens le héros d'aventures passionnantes à vivre en Wallonie picarde !

Enchante Wap et deviens agri-sculpteur du sentier enchanté

Ce carnet appartient à .....

Maison du TOURISME Wallonie picarde

Deviens le héros de la Wallonie picarde

wap aventure

Plus de 20 aventures à vivre !

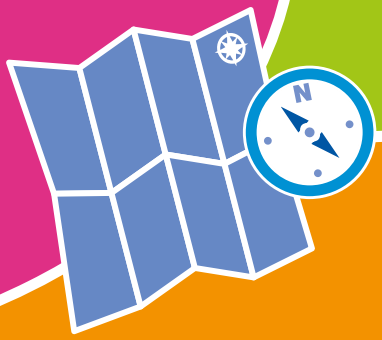
Visite les sites de Wallonie picarde ! Tom et Wap t'attendent à chaque fois pour une nouvelle aventure.

Plus de 20 carnets de jeux à télécharger gratuitement sur www.visitwapi.be.be ou en vente sur place.

Avec le soutien du Commissariat Général au Tourisme

Wallonie tourisme CGT

Ton aventure commence ici !



Ah te voilà ! Avec tes chaussures de marche, sage précaution…

Figure-toi que Wap s'est mis en tête d'avoir une sculpture de lui-même sur le sentier enchanté… Génial, non ?

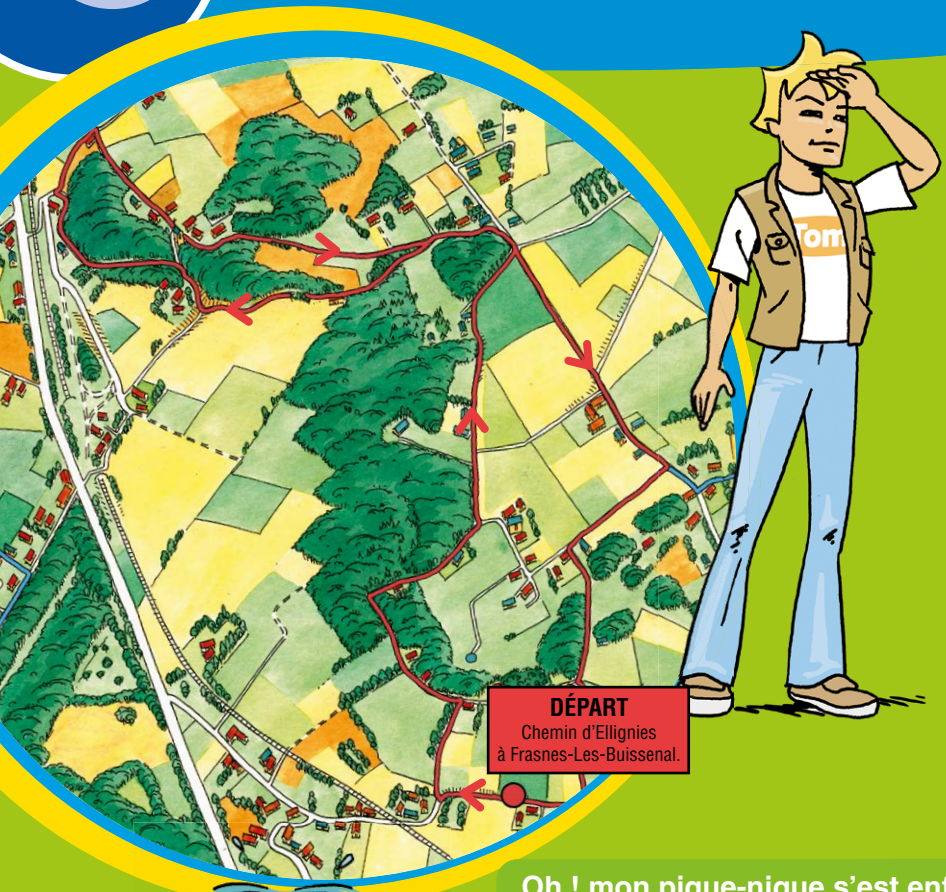
On va l'aider : il faut trouver un bel emplacement, des idées de matériaux, une forme, … En avant, marche !
Tu auras sûrement de bonnes idées !

Ouvre l'œil ! Il te faudra résoudre des énigmes. Chaque énigme te donnera des indices pour retrouver un mot mystère.

Ces indices, ce sont des lettres numérotées. Retranscris-les petit à petit en page 12 à leur bonne place.

Tu découvriras ainsi un personnage enchanteur.

Voilà la carte du sentier enchanté. Il faut qu'on trouve un bel endroit pour placer la sculpture de Wap. Allez, en route pour 7 km de repérage !

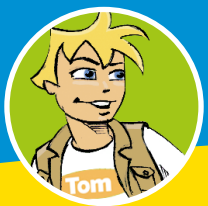


Oh ! mon pique-nique s'est enfui ! Rattrape-le, il est là sur le gros livre, c'est une…

Ta réponse :

10

Le pays des Collines porte bien son nom : ça grimpe ! Nous sommes ici à l'extrémité sud-ouest de la chaîne des Collines. A l'ouest, les pentes sont abruptes. De nombreuses sources jaillissent des versants.



Nous voici dans le bois de Martimont.
Ouvrons l'œil…
il paraît que le bois est enchanté !

T'as vu qui garde le trésor du bois de Martimont ? C'est un…

Ta réponse :

3

Et là… Il y a des Lutins Mutins…
Essayons d'identifier en quoi ils sont faits.
Leur tête par exemple, avec ce long nez caractéristique… Quel objet a inspiré le sculpteur ?

Ta réponse :

11 6

Regarde autour de toi…
Quel objet, naturel ou pas, pourrait t'inspirer pour la sculpture de Wap ?

Dessine-le ici. J'ai pris un carnet de croquis avec moi pour collecter toutes nos idées.

En 1864, deux ouvriers du comte d'Anvaing travaillent dans le bois de Martimont. Soudain, ils déterrent un trésor : deux torques (lourd collier celte) et des pièces d'or ! Des objets qui datent de 150 avant JC et qui aujourd'hui se retrouvent au Metropolitan Museum de New York.

Voilà qu'on longe le bois maintenant. Courage, on arrive bientôt au sommet de la colline ! A 125 mètres d'altitude, s'il vous plait !

On sent que le sculpteur s'est bien amusé en imaginant ces sculptures ! Il s'appelle Patrick Jouret et est agriculteur à Forest, mais les habitants le nomment « agri-sculpteur ». Il récupère tout et n'importe quoi !

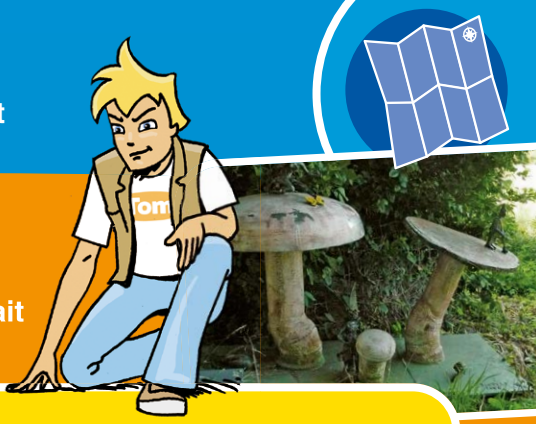
Patrick m'a dit « J'ai trouvé une vieille plaque, relevée sur un bord, et je me suis dit que ça ressemblait à un tapis volant et qu'il n'y avait plus qu'à mettre un bonhomme dessus ! »

Je me demande s'il vole, son tapis… T'as vu en quoi il est ?

Allons Wap, ne sois pas si rigide ! Et puis, à nouveau, il faut chercher des idées pour ta sculpture. J'ai pris quelques photos du génie. Peux-tu retrouver ces éléments ?

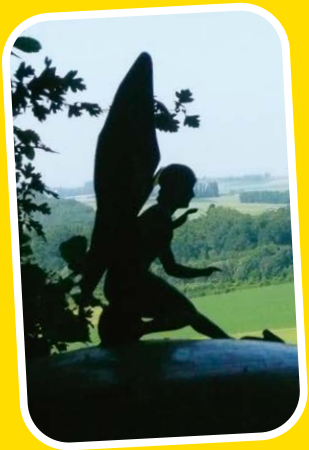
La baguette magique est l'œuvre de Jean-François Massart. Ce sculpteur habite Flobecq. Il aime tailler la pierre bleue et les pierres noires belges. A travers des formes simples et pures, ses sculptures parlent de la mémoire et des traces que laissent le temps, les choses et les événements.

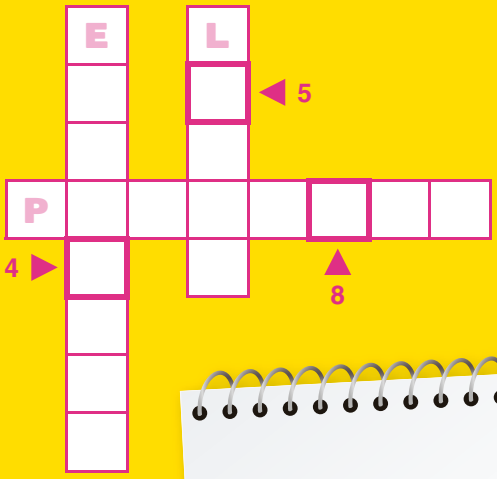
Et voilà qu'on redescend la colline ! Ouvre l'œil… De petits êtres peuplent les lisières du bois.



Patrick Jouret a trouvé des fonds de cuve en inox chez un brocanteur et s'est dit que, retournées, cela faisait des chapeaux de champignon !

Fantasia, c'est le monde imaginaire des êtres petits ou ailés. Retrouves-y trois animaux et place leur nom dans les cases.





Pour ma sculpture, je me verrais bien avec des ailes… Peux-tu dessiner l'un de ces Elfes pour garder l'idée en tête ?

Le bois de Martimont est une belle hêtraie, accompagnée ici ou là de quelques chênes. Les sommets ont été replantés sur une zone en châtaigniers et sur une autre en peupliers. Les vallons sont aussi plantés de peupliers au sous-bois dense.

Les pentes de ces collines sont décidemment abruptes ! Mais as-tu vu les beaux paysages qu'elles nous offrent ?

Ah, voilà encore une sculpture faite d'objets de récupération ! Mais, il manque sa patte avant ! Peux-tu la redessiner ?

A ton avis, quel est le matériau favori de Patrick Jouret ?

Ta réponse :

Pas très loin d'ici, à Bernissart, des ouvriers ont également découvert un trésor : des os fossilisés de dinosaures ! C'était en 1878. Au musée de l'iguanodon de Bernissart, tu peux vivre une autre aventure avec Tom et Wap.

N'oublie pas, tout en marchant, de choisir un endroit pour implanter la sculpture de Wap ! Je crois qu'il veut une belle vue…

As-tu vu le diable de Patrick Jouret ?
On pourrait imaginer Wap avec des mains aussi fourchues !
Qu'en penses-tu ? Essaie de dessiner ce que cela donnerait.

Et… que dit le diable ?

Ta réponse :

			▲ 9		▲ 2						

Pour protéger l'environnement et les paysages du Pays des Collines, on l'a transformé en Parc Naturel. Les gens qui y habitent, qui y travaillent ou qui y passent doivent respecter certaines règles pour vivre en harmonie avec la nature.

Tu as bien marché, dis donc !
On arrive au bout des 7 km.

Patrick Jouret a imaginé ce sentier comme une histoire, avec ses personnages enchantés. Le livre se referme ici.

Sur la tranche du livre en pierre, tu trouveras 3 lettres. Je te mets au défi d'inventer un chouette acrostiche avec ces trois lettres !

Ta réponse :

☐ .....

☐ .....

▲
7

☐ .....

Moi, j'ai déjà un acrostiche pour moi ! Ecoute :

W ouawh !
A dmire-moi ce
P ersonnage plein de malice !

Un autre livre se referme ici, celui de Pia Couchotte. Tu as peut-être lu les panneaux de son histoire tout au long du sentier. Cette sorcière, créée en papier mâché par George Warnant, a été photographiée par Myriam Lanckmans et son histoire racontée par Françoise Lison.

Bon…
J'espère que tu as rassemblé plein d'idées pour concevoir la sculpture de Wap !

Montre-nous ça ! Passe d'abord en revue toutes les notes et les dessins pris pendant notre marche de repérage. Prenons une nouvelle page du carnet de croquis.

Vas-y ! Dessine-nous comment tu verrais cette fameuse sculpture de Wap !

De temps à autres, des promenades contées sont organisées sur le sentier enchanté. Au choix : des conteurs de belles histoires ou des conteurs qui parlent le patois local.

Retranscris ici, à leur bonne place, les lettres numérotées trouvées à chaque énigme.

Ta réponse :

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11

Bravo ! C'est bien chez cet enchanteur que Patrick Jouret déniche les matériaux qui l'inspirent !

Sentier enchanté de Frasnes

Syndicat d'initiative de Frasnes-lez-Anvaing
Place de la station, 12
7911 Frasnes-lez-Buissenal

Tél +32 (0)69 54 53 26
siffrasnes@hotmail.com

© Photos
Maison du tourisme de la Wallonie picarde

Éditeur responsable : Intercommunale IDETA / 35, Quai Saint Brice / 7500 Tournai. Conception & Réalisation : **HELLO Agency** - Concept pédagogique et rédaction : Newcom/Texto